

Rondebriefje Stadsronde

Onderwerp	<i>Plan van aanpak herijking stedelijke programmering woningbouw</i>		
Portefeuillehouder	<i>Van Grootheest</i>	Ambtelijk contact	<i>Vd Linden-7130</i>
Voorzitter	<i>Vd Gugten</i>	Secretaris	<i>Cobben</i>
Datum agendering	<i>23 juni 2015</i>	Programmanummer: 11	
Locatie	<i>Gele Kamer</i>	Tijdstip:	<i>17:00 uur</i>
Vorm bijeenkomst	<i>Brainstorm met genodigden</i>		
Wie neemt uiteindelijk het besluit?	<i>de Raad</i>		
Inhoud	<p><i>De stedelijke programmering woningbouw moet opnieuw worden gezien en zal gebaseerd worden op de actuele marktsituatie en de naar de toekomst toe verwachte behoefteontwikkeling, zowel kwalitatief als kwantitatief. Er zijn verschillende strategieën die de gemeente kan inzetten om vraag en aanbod in evenwicht te brengen. Het is van belang dat de raad inzicht krijgt in deze mogelijkheden en de gevolgen hiervan en aan kan geven voor welke strategieën draagvlak bestaat.</i></p> <p><i>De avond start met vragen en opmerkingen over de analyse. Vervolgens start discussie over de vraag: zijn we het eens over de centrale opgaven? Vervolgens worden de deelnemers opgesplitst in kleine groepjes waarin wordt gediscussieerd over de stellingen. Afgesloten wordt met de conclusies.</i></p>		
Van de raadsleden wordt gevraagd	<p><i>In groepjes te brainstormen en discussieren over mogelijkheden en consequenties van verschillende strategieën voor stedelijke programmering woningbouw. Raadsleden leveren input in brainstorm en gaan onderling en met bezoekers discussie aan over consequenties en wenselijkheid van de strategieën.</i></p>		
Worden er extra partijen uitgenodigd voor de ronde	<p><i>Woningbouwcorporaties, ontwikkelende partijen en inwoners van Maastricht</i></p>		
Vervolg	<p><i>Besluitvormingstraject in najaar 2015</i></p>		
Bijbehorende documenten	<ol style="list-style-type: none"> <i>1. Concept tekst Stedelijke programmering 2016-2010 (analyse en opgaven + korte beschrijving mogelijke beleidsinstrumenten)</i> <i>2. De stellingen per beleidsinstrument.</i> 		
Presidium			